|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_10 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_10 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.29(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 최준혁[출], 김강민[출], 김민재[출], 이가윤[출], 장유준[출], 정승우[출], 차수영[출], 허강윤[결] |
| 교육내용 | 1. 게임의 구성요소를 알고 돌고래 경주게임 만들기 2. 인공지능 퀵드로우 체험하기 |
| 특이사항 | - 친구들 모두 수업진도에 잘 따라오는 편임. 차수영, 이가윤이 느린편이나 기다려주면 스스로 코딩함. - 차수영학생 인터넷이 불안정하다는 멘트가 계속 나와서 강사 소리가 한번씩 안들린다고 함. - 김강민학생 아두이노 보드 교체후 연결 원할(확인함.) - 10반학생 모두 아두이노와 엔트리 연결 이상없음 확인함. |

양식의 맨 아래